

Diese Hilfe unterstützt Sie bei der Installation der Windows 95 Treiber für Ihre **ELSA** Grafikkarte.

Falls Sie keine Maus sehen sollten, bewegen Sie sich mit der Tab-Taste auf den Text „Maus aktivieren“ hinter dem folgenden Knopf und drücken <Enter>.

{button ,JI(';',`SU_NOCURSOR')} Maus aktivieren.

Was möchten Sie jetzt tun?

{button ,JI(';',`SU_INSTALL_FIRST')} Erstinstallation der **ELSA** Treiber für eine vorher in Ihrem Rechner noch nicht installierte **ELSA** Grafikkarte.

{button ,JI(';',`SU_INSTALL_UPDATE')} Aktualisieren der **ELSA** Treiber für eine bereits installierte **ELSA** Grafikkarte.

{button ,EF('liesmich.txt',`SW_SHOWNA',1)} Die Datei liesmich.txt mit aktuellen Informationen lesen.

Klicken Sie auf eine der Schaltflächen mit der Maus oder wählen Sie eine Möglichkeit mit Hilfe der Tab- und Enter-Taste aus.

Anmerkung:

Diese Hilfe befindet sich auf dem Bildschirm immer im Vordergrund (*Optionen*). Um Windows 95-Dialoge komplett sehen zu können, müssen Sie ggf. die Fenster verschieben. Dies tritt insbesondere bei kleinen Auflösungen, wie VGA (640x480) auf.

Um die **ELSA** Grafiktreiber installieren zu können, müssen Sie die **ELSA** Grafikkarte bereits in Ihrem Computer eingebaut haben. Ziehen Sie zur Installation bitte unbedingt Ihr Handbuch zu Rate und beachten Sie die Sicherheits- und Warnhinweise.

Bei der Installation von Windows 95 bzw. nach Einbau der **ELSA** Grafikkarte in Ihrem Rechner, wird in der Regel automatisch über die Windows 95 Hardwareerkennung ein entsprechender Grafiktreiber von Microsoft installiert, der zum Grafikchip passend sein sollte.

{button „JI(“;SU_INSTALL_NEW“)} [Mit der Installation der **ELSA** Grafiktreiber fortfahren.](#)

Microsoft Windows 95 hat Ihre **ELSA** Grafikkarte nicht korrekt erkannt (liegt an einem auf Ihrer Karte befindlichen Baustein) und kann daher den Cursor nicht darstellen.

1. Markieren Sie mit der Tab-Taste diesen Knopf , und drücken Sie die <Enter>, um den Windows 95-Dialog *Eigenschaften von Maus* zu öffnen.
2. Aktivieren Sie die Karteikarte *Bewegung* (<Shift>+<Tab>,<rechts>,<rechts>)
3. Markieren Sie die Checkbox *Mausspur anzeigen* (<Alt>+<A>).
Damit wird ein Software-Cursor aktiviert.
Sie sollten nach abgeschlossener Installation der ELSA Treiber die Checkbox *Mausspur* wieder deaktivieren, um Geschwindigkeitsverluste zu vermeiden
4. Drücken Sie *Übernehmen* oder *OK*.

{button ,JI(';'SU_INSTALL_NEW')} Mit der Installation der **ELSA** Grafiktreiber fortfahren.

Die Installation der **ELSA** Grafiktreiber erfolgt über die Standard Windows 95 Installationsprozedur.

1. Klicken Sie auf den hier gezeigten Knopf , um *Eigenschaften von Anzeige* zu öffnen.
2. Klicken Sie **dort** auf *Konfiguration ändern...* bzw. *Erweitert...*
3. Klicken Sie im Abschnitt bzw. der Karteikarte *Grafikkarte* auf die Schaltfläche *Ändern...*
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Diskette...*
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Durchsuchen...* und wählen das zu Ihrer Grafikkarte passende Verzeichnis auf der **ELSA** CD, z.B. \victory\3d\win95, \winner\2000avi\win95 usw. (die Auswahl einer .inf-Datei ist hier nicht erforderlich!).
6. Wählen Sie aus der ggf. nun erscheinenden Liste Ihre **ELSA** Grafikkarte aus und bestätigen Sie mit OK. Jetzt werden die Treiberdateien kopiert.

{button ,JI(';', 'SU_INSTALL_FINISH')} [Mit der Installation fortfahren.](#)

{button ,EF('liesmich.txt', '1,')} [Die Datei liesmich.txt mit aktuellen Informationen lesen.](#)

Die Installation der **ELSA** Grafiktreiber erfolgt über die Standard Windows 95 Installationsprozedur.

1. Klicken Sie auf den hier gezeigten Knopf , um *Eigenschaften von Anzeige* zu öffnen.
2. Klicken Sie **dort** auf *Konfiguration ändern...* bzw. *Erweitert...*
3. Klicken Sie im Abschnitt bzw. der Karteikarte *Grafikkarte* auf die Schaltfläche *Ändern...*
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Diskette...*
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Durchsuchen...* und wählen das zu Ihrer Grafikkarte passende Verzeichnis auf der **ELSA** CD, z.B. \victory\3d\win95, \winner\2000avi\win95 usw. (die Auswahl einer .inf-Datei ist hier nicht erforderlich!).
6. Wählen Sie aus der ggf. nun erscheinenden Liste Ihre **ELSA** Grafikkarte aus und bestätigen Sie mit OK. Jetzt werden die Treiberdateien kopiert.

Welchen Monitor verwenden Sie?

{button ,JI(';SU_MONITOR_ELSA')} Einem **ELSA** Monitor oder die **ELSA** Mehrschirmlösung über **MULTIman**.

{button ,JI(';SU_MONITOR')} Einem anderen Monitor (keinen **ELSA** Monitor).

Um zu verhindern, daß Ihr Monitor durch überhöhte Bildfrequenzen beschädigt wird, müssen Sie unter *Eigenschaften von Anzeige* immer auch Ihren Monitor angeben.

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Ändern* im Abschnitt *Bildschirm*.
2. Wählen Sie die Option *Alle Modelle anzeigen*, falls nicht schon automatisch alle Modelle angezeigt werden.
3. Wählen Sie in der linken Liste den Hersteller Ihres Monitors und auf der rechten Seite Ihr Monitormodell aus. Falls Ihr Monitor nicht in der Liste ist, wählen Sie *Standardbildschirmtypen* (ganz oben in der Liste) und ein entsprechendes Modell gemäß den Angaben in Ihrem Monitorhandbuch aus.
4. Klicken Sie *OK*.

{button „JI(‘,`SU_INSTALL_FINISH’)” Mit der Installation fortfahren.

Wenn sie einen **ELSA** Monitor besitzen oder den **ELSA** Mehrschirmtreiber **MULTiman** verwenden, führen Sie bitte folgende Schritte durch:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Ändern* im Abschnitt *Bildschirm*.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Diskette...*
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Durchsuchen...* und wählen das zu Ihrer Grafikkarte passende Verzeichnis auf der **ELSA** CD, z.B. \victory\3d\win95, \winner\2000avi\win95 usw. (die Auswahl einer .inf-Datei ist hier nicht erforderlich!).
1. Wählen Sie aus der Liste Ihren **ELSA** Monitor aus, oder bei Verfügbarkeit einer Mehrschirmlösung den Eintrag **MULTiman** (ganz unten in der Monitorliste) aus.
1. Klicken Sie *OK*.

{button ,JI('`SU_INSTALL_FINISH')} Mit der Installation fortfahren.

Klicken Sie *Schließen* im Dialog *Konfiguration ändern*.

Damit ist die Installation der **ELSA** Grafikkartentreiber beendet.
Klicken Sie nun noch auf *Übernehmen* oder *Schließen*.

Ein Neustart von Windows 95 ist anschließend erforderlich. Wenn Sie eine **ELSA Gloria-M oder -L** besitzen, bestätigen Sie die folgende Frage mit **No** und starten Sie Windows über *Start Menü/Beenden/Windows neu starten*. Für alle anderen **ELSA** Grafikkarten beantworten Sie die entsprechende Frage mit *Ja*.

Nach dem Neustart von Windows sind die **ELSA** Windows 95 Grafiktreiber aktiv.

{button ,CW('P_SETUP')} Dieses Fenster schließen.

This assistant will help you to install the display drivers for your **ELSA** board.

If you don't see a mouse pointer, navigate with the <Tab> key to the text „Activate mouse“ and press <Enter>

{button ,JI(‘,`SU_NOCURSOR_US’)} [Activate mouse.](#)

What do you want to do?

{button ,JI(‘,`SU_INSTALL_FIRST_US’)} [First installation of the **ELSA** drivers, if you don't have installed an **ELSA** board in this computer.](#)

{button ,JI(‘,`SU_INSTALL_UPDATE_US’)} [Update the drivers for an installed **ELSA** board.](#)

{button ,EF(`readme.txt`,`SW_SHOWNA`,1)} [Read last minute informations \(README.TXT\)](#)

Click on one of the buttons at the beginning of the line or navigate with the TAB key between the marked words and then press ENTER!

Note

This help is visible always in the foreground of your desktop (*Options*). To see the Windows 95 dialogs complete, you must move the windows. This is especially a problem in VGA Resolutions (640x480).

To install the **ELSA** graphic drivers, the board must be build in the computer. Please use the manual for the board installation and note the safety informations

The standard Windows 95 installation procedure normally detects the graphics board and installs a working driver provided by Microsoft.

{button ,JI(','SU_INSTALL_NEW_US')} [Continue with the driver installation procedure.](#)

Microsoft Windows 95 has not correctly autodetected your **ELSA** board and can not display a mouse pointer.

1. Highlight this button  with the <Tab>Key and press <Enter>, to open the Windows 95 dialog *Mouse Properties*.
2. Select the page *Motion* (<Shift>+<Tab>, <Cursor Right>, <Cursor Right>).
3. Check the box *Show pointer trails* (<Alt>+<0>).

This immediately shows a software cursor.

Please don't forget to switch back to hardware cursor after the driver installation. Software cursors decrease the driver performance!

4. Press *Apply* or *OK*.
-

{button ,JI('`SU_INSTALL_NEW_US')} Continue with the installation of the **ELSA** drivers.

The installation of the **ELSA** Display Drivers follows the Standard Windows 95 Display Driver installation.

1. Click on this button , to open the *Display Properties* control panel dialog.
2. Click **there** on *Change Display Type...*
3. Click the button *Change...* in the field *Adapter Type*.
4. Click *Have Disk...*
5. Click on the button *Browse* and select the board matching directory on the **ELSA** CD, e.g. \victory\3d\win95, \winner\2000avi\win95 etc. (Selecting an INF-file is not required here!).
6. Now select your **ELSA** board from the following list and press *OK*

{button ,JI(';SU_INSTALL_FINISH_US')}

[Continue with the driver installation](#)

{button ,EF('readme.txt','1,')}>

[Read the file README.TXT with las minute informations.](#)

The installation of the **ELSA** Windows 95 display drivers follows the standard driver installation routine.

1. Click on this button , to open the *Display Properties* control panel dialog.
 2. Click **there** on *Change Display Type...*
 3. Click the button *Change...* in the field *Adapter Type*.
 4. Click *Have Disk...*
 5. Click on the button *Browse* and select the board matching directory on the **ELSA** CD, e.g. \victory\3d\win95, \winner\2000avi\win95 etc. (Selecting an INF-file is not required here!).
 6. Now select your **ELSA** board from the following list and press *OK*. The driver files will be copied.
-

What Monitor do you use?

{button ,JI(';SU_MONITOR_ELSA_US')} [Click here, if you use an ELSA Monitor or the multiscreen solution MULTIman.](#)

{button ,JI(';SU_MONITOR')} [Click here, if you use another monitor \(no **ELSA** model\).](#)

To avoid, that the monitor is destroyed by very high frequencies, in the *Display Properties* dialog a monitor must specified.

1. Click the button *Change* in the field *Monitor type*
2. Select the option *Show all devices*, if you don't yet see a list of **manufacturers**
3. In the list on the left hand side select the manufacturer and on the right side select the model of your monitor. If your monitor is not listed try to find a compatibel model or use a model from *Standard Monitor Types*.
4. Click *OK*

{button ,JI(';SU_INSTALL_FINISH_US')}

Complete th driver installation.

If you use a **ELSA** monitor or the **ELSA MULTIman** follow this steps:

1. Click the *Change...* button in the field *Monitor Type*.
 2. Click *Have disk...*
 3. Click on the button *Browse* and select the board matching directory on the **ELSA** CD, e.g. \victory\3d\win95, \winner\2000avi\win95 etc. (Selecting an INF-file is not required here!).
 4. Select your **ELSA** monitor from the list or use **MULTIman** if you use the MULTIman display driver.
 5. Click OK.
-

{button ,JI(';SU_INSTALL_FINISH_US')}

Complete the driver installation

Click *Close* in the dialog *Change Display Type*

Now the installation of the **ELSA** DisplayDrivers is finished.
Click on *Apply* or *Close*.

Restarting Windows is now required. For the **ELSA GLoria-L, -M** boards select **No** in the following confirmation box and restart your computer via *Start/Shut Down/Restart the computer*. For all other ELSA boards select **Yes**.

After Windows is restarted, the ELSA display drivers will be active.

{button ,CW('P_SU_US')} [Close this Window.](#)

